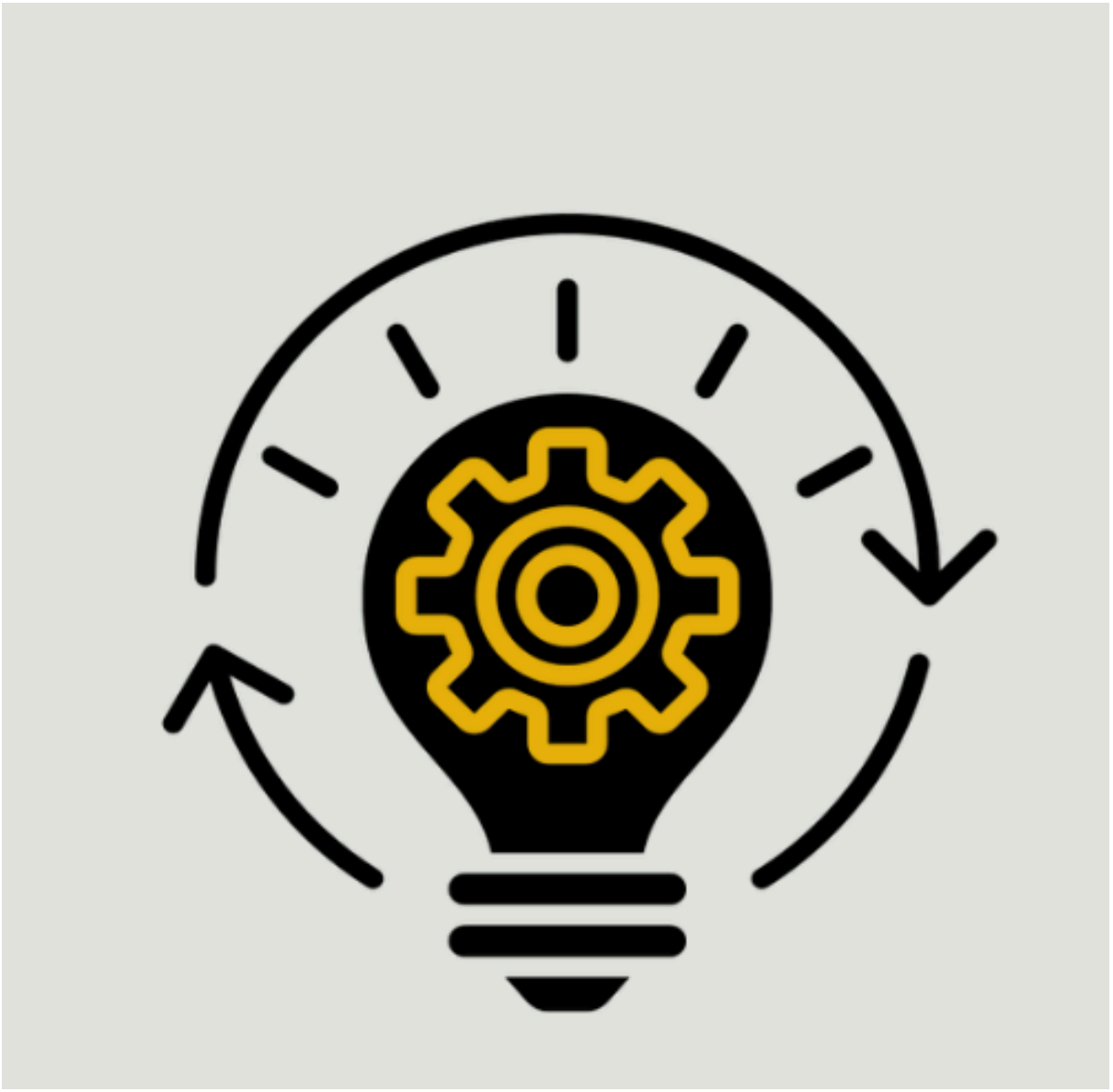
مولّد الأفكار السريعة

دراسة حالة



مقدمة

تزايد الحاجة إلى بيئات لعب آمنة وجذابة للأطفال في المدارس الأردنية أدى إلى إطلاق مشروع "تفعيل 1200 ملعب". يهدف هذا المشروع إلى بناء 1200 ملعب كرة قدم نموذجي خلال عام واحد، لتحويل ساحات المدارس إلى مساحات نابضة بالحياة وصديقة للأطفال. ويعتمد على مبادئ **نظرية الفلافل**، التي تروّج للحلول البسيطة، القابلة للتوسع، المنخفضة التكلفة، والسريعة التنفيذ. ولإعادة التفكير في كيفية تطوير البنية التحتية العامة، تم تبني أداة "**مولد الأفكار السريعة**".

تستعرض هذه الدراسة كيفية تطبيق الأساليب الإبداعية الـ17 من أداة مولد الأفكار السريعة لمواجهة تحديات تصميم وتنفيذ الملاعب، مما يؤدي إلى نموذج قابل للتكيّف يقوده المجتمع ويحقق تأثيرًا واسع النطاق.

المشكلة

في العديد من المجتمعات، لا تزال المدارس تفتقر إلى ملاعب آمنة ومنظمة، مما يؤدي إلى:

- لعب الأطفال في الشوارع أو الساحات الفارغة، مما يعرّضهم لحوادث السير.
- قلة النشاط البدني، مما ينعكس سلبًا على صحتهم وتطورهم.
- تراجع فرص التفاعل الاجتماعي والنمو العاطفي.
- انخفاض شعور المجتمع بالملكية أو المشاركة في تحسين المدارس.

بقاء أساليب تطوير الملاعب التقليدية بطيئة ومكلفة ومنفصلة عن احتياجات المجتمع.

الحل

يعتمد المشروع استراتيجية استباقية تضع المجتمع في المقدمة. باستخدام أداة مولد الأفكار السريعة، يبتكر الفريق باستمرار لتصميم ملاعب بسيطة ومتنقلة وسهلة الصيانة وسريعة التنفيذ. توفر هذه الملاعب مساحات ترفيهية أساسية، خصوصًا في المناطق المحرومة، مع إشراك المدارس والمجتمع في التنفيذ.

استخدام الأساليب الإبداعية الـ17 من مولد الأفكار السريعة

1. عكس الأدوار

تمكين الطلاب وأفراد المجتمع من قيادة أعمال تحديد الملاعب وتزيينها وافتتاحها، مما يقلب نموذج الإدارة التقليدي رأسًا على عقب.

2. الدمج

ربط تركيب الملاعب بفعاليات محلية وأنشطة تعليمية وبرامج رياضية لزيادة التفاعل المجتمعي.

3. التوسيع

توسيع المبادرة لتشمل فرصًا أوسع مثل البطولات الإقليمية وبرامج تدريب رياضي وشراكات مجتمعية.

4. التخصيص

تصميم كل ملعب بما يلائم المساحة المتوفرة واحتياجات الأطفال في كل مدرسة.

5. الإضافة

إدخال عناصر جديدة مثل جلسات تدريب، مسابقات ذات طابع محلي، ومبادرات بقيادة الطلاب.

6. التقليل

تبسيط عملية البناء باستخدام مكونات بسيطة وفعالة مثل قوائم حديدية وطلاء لتحديد الميدان.

7. تطبيق من قطاعات أخرى

استعارة استراتيجيات مرنة وقابلة للتوسع من قطاعات مثل الاستجابة للكوارث والتصميم الحضري والصحة العامة.

8. الاقتباس من الممارسات

اعتماد ممارسات التصميم التشاركي من تخطيط المجتمعات، مما يسمح للمستفيدين بالمساهمة في تصميم وتوزيع الملاعب.

9. التكثيف

العمل بطاقة عالية من خلال آليات تنفيذ مبسطة لإنجاز حتى 100 ملعب شهريًا دون المساس بالجودة.

10. التقسيم

إعطاء الأولوية في المراحل الأولى للمجتمعات الأقل حظًا والمناطق ذات الاحتياج العالي لضمان توزيع عادل.

11. إعادة تقييم الأسباب

التركيز على أولويات التصميم الوظيفي مثل السلامة وسهولة الوصول والمتانة، بدلًا من العناصر الزخرفية.

12. إعادة تشكيل فرق العمل

إعادة تصميم الفرق لتكون مرنة، موزعة إقليميًا ومتعددة المهارات، بما يتلاءم مع المعرفة المحلية وسرعة التنفيذ.

13. إعادة توزيع المهام

نقل مسؤوليات مثل النقل والتركيب والتواصل المجتمعي من المكاتب المركزية إلى فرق محلية لتقليل التأخير.

14. إعادة ترتيب سير العمل

إعادة هيكلة الجدول الزمني بحيث يتم تنفيذ الشراء والموافقات والتدريب بالتوازي لتسريع التنفيذ.

15. نقل مواقع العمل

إنشاء خمس ورش إقليمية لتصنيع مكونات الملاعب بالقرب من مواقع التركيب، مما يقلل التكاليف والتعقيد اللوجستي.

16. تحسين استخدام الموارد

استخدام مواد محلية ومتوفرة ومنخفضة التكلفة مثل أنابيب معاد تدويرها وعمالة مجتمعية لزيادة كفاءة الميزانية.

17. تحديث عمليات التنفيذ

إنشاء حلقات تغذية راجعة ديناميكية لتحسين عملية التنفيذ في الوقت الفعلي بناءً على التجربة الميدانية وملاحظات المدارس.

النتائج والأثر

- بناء أكثر من 1200 ملعب خلال عام.
- توسيع الوصول إلى الملاعب في المجتمعات الحضرية والريفية والمهمشة.
- آلاف الأطفال يلعبون الآن في مساحات آمنة وشاملة ونشطة.
- ارتفاع مشاركة المجتمع وفخره بالبنية التحتية المشتركة.
- اعتماد النموذج لتجارب مماثلة في مجالات التعليم والترفيه والصحة العامة.

الخاتمة

يُظهر مشروع "تفعيل 1200 ملعب" كيف يمكن لأدوات التفكير الإبداعي مثل مولد الأفكار السريعة أن تحل مشاكل اجتماعية ملحّة. من خلال التركيز على الملاعب—مساحات بسيطة لكنها فعّالة—يثبت المشروع أن الحلول الشاملة والسريعة والذكية بالموارد قادرة على إحداث تغيير مجتمعي مستدام وملهم.